

Подвижные игры для детей 5, 6 лет



Медведь и пчёлы

Количество играющих: 4 и более человек.

- ◆ Дети делятся на «медведей» и «пчел».
- ◆ Перед началом игры «пчелы» занимают места в своих «ульях» (лесенки, скамеечки и т. д.).
- ◆ По команде ведущего «пчелы» улетают на луг за медом. В это время «медведи» забираются в «ульи» и лакомятся медом.
- ◆ По сигналу «Медведи!» «пчелы» с жужжанием бросаются к своим домикам и «жалят» не успевших убежать «медведей».

Поймай шарик

Инвентарь: столовая ложка, мячик небольшого размера или картофелина.

- ◆ Попросите ребенка без помощи свободной руки поднять с пола мячик ложкой.

Инвентарь: газета на каждую пару, магнитофон.

Танец на газете

Количество играющих: 2-8 человек.

- ◆ Пары танцуют на развороте газеты. Музыка останавливается, газета складывается пополам, и так несколько раз.

- ◆ Побеждает пара, которая смогла станцевать на самом маленьком листе газеты и ни разу не коснулась пола.

Замри!

Количество играющих: 1-6 человек.

Инвентарь: магнитофон.

- ◆ Включите музыку. Пусть дети танцуют под эту музыку так, как им хочется.
- ◆ Как только вы остановите музыку, дети должны замереть в той позе, в которой они находились в момент, когда музыка прекратилась.
- ◆ Когда музыка заиграет вновь, они могут продолжить танец.

Паук

Количество играющих: 4 — 8 человек.

Инвентарь: веревки (ленты, скакалки), мел.

♦ На линии старта чертят два круга. Ребята делятся на две группы, обе группы встают в круги. Теперь обвяжите каждую группу веревками, получатся два «паука».

♦ По команде «Марш!» оба «паука» начинают наперегонки продвигаться к финишу, где начерчены два других круга, в которые они должны встать.

Достань яблочко

Количество играющих: 1- 6 человек.

Инвентарь: нитки, яблоки.

♦ На ветках деревьев или на других предметах на разной высоте развесьте яблоки. Попросите детей попрыгать и достать яблоки.

Солнышко

Количество играющих: 10 и более человек.

♦ Для игры требуется ровная площадка, на которой обозначен круг диаметром около двух метров. Выбирают водящего и разбиваются на группы по 3-4 человека.

♦ Каждая группа выстраивается по одному в затылок друг другу — это солнечные лучи.

♦ Группы стоят лицом к центру круга примерно на одном расстоянии друг от друга. Последний игрок в каждом «луче» стоит на очерченной линии.

♦ Водящий бежит вокруг «солнца», становится в затылок последнему игроку в каком-либо «луче» и «салит» его.

♦ Тот передает удар стоящему перед ним игроку, и так по цепочке вплоть до первого игрока.

♦ Когда первый в «луче» осален, он должен пробежать вдоль своей колонны за «солнышко», обежать его снаружи и встать в затылок последнему игроку в другом «луче» и т. д.

Горелки с платочком

Количество играющих: от 5 и более человек

Инвентарь: платок.

♦ Участники игры стоят парами друг за другом. Впереди — водящий, он держит в руке над головой платок. Дети говорят:

Гори, гори ясно,

Чтобы не погасло.

Глянь на небо,

Птички летят,

Колокольчики звенят!

♦ Дети последней пары бегут вдоль колонны (один справа, другой слева). Тот, кто добежит до водящего первым, берет его за руку и встает с ним впереди колонны, а опоздавший «горит», то есть водит.

Солнышко и дождик

Количество играющих: 1-6 человек

Инвентарь: зонт.

® Дети ходят врассыпную, хлопают в ладоши, притоптывают под текст:

Смотрит солнышко в окошко,

Светит в нашу комнатку.

Мы захлопали в ладошки,

Очень рады солнышку!

♦ По сигналу ведущего: «Дождик пошел, скорей домой!» все бегут и прячутся под зонт, который держит взрослый.

Пятнашки «Замри!»

Количество играющих: 3-10 человек.

◆ Водящий пытается «запятнать» (догнать и дотронуться рукой) всех остальных игроков.

◆ «Запятнанный» игрок должен замереть и оставаться на месте с вытянутыми в стороны руками до тех пор, пока кто-то из играющих не пробежит у него под руками, чтобы «освободить» его.

◆ Если игрока «запятнали» трижды, он становится водящим.

Живой узел

Количество играющих 3 — 8 и более человек.

◆ Дети берут друг друга за руки в произвольном порядке. Каждый игрок должен держать за руки двух разных игроков, нельзя держать за обе руки одного игрока. В результате группа должна выглядеть как живой узел: руки всех игроков переплетены.

◆ Цель игры: развязать узел, не расцепляя рук.

◆ Распутав узел, играющие должны встать в круг, держась за руки (иногда может получиться два круга).

Лучший круг

Количество играющих: 6 и более человек.

Инвентарь: мел.

◆ Все игроки делятся на четыре команды, берутся за руки и образуют четыре круга. Эти круги должны быть равно удалены от нарисованного в центре площадки круга диаметром 2-4 метра.

◆ По сигналу команды пытаются, не расцепляя рук, как можно быстрее попасть в центральный круг.

◆ Побеждает команда, которой удалось попасть в круг, не расцепив рук.

Танец с яблоками

Количество играющих: 2, 4 или 6 человек.

Инвентарь: несколько яблок.

◆ Дети становятся друг против друга, зажав между лбами яблоко. Под веселую музыку шумового оркестра пары стараются исполнить любые танцевальные движения.

◆ Если яблоко упадет, пара выходит из круга.

Рыбаки и рыбки

Количество играющих: 6 и более человек

◆ В начале игры одного участника выбирают «рыбаком». Остальные — «рыбки». «Рыбак» гоняется за «рыбой».

◆ Пойманная «рыба» берет «рыбака» за руку и тоже становится «рыбаком».

◆ «Невод» «рыбака» постепенно разрастается, и, в конце концов, в нем оказывается вся «рыба».